

Dusyma Barfüßler Parcours gewinnen

geschrieben von Redakteur | August 31, 2021



Nehmen Sie am Gewinnspiel teil und gewinnen Sie ein Dusyma Barfüßler Parcours im Wert von 598,- €!

[Der Dusyma Barfüßler](#) ist ein ideenreicher Parcours für die Füße. Die einzelnen Tastelemente sind aus angenehmen Materialien gemacht und geben den Kindern beim Barfußlaufen einen differenzierten Tasteindruck. Alle Elemente sind rutschsicher und ohne Stolperfallen.

Mit im Lieferumfang enthalten ist eine Wanne zum Selbstbefüllen z. B. mit Kastanien, Kies oder Watte. Dadurch lässt sich der Parcours mit eigenen Ideen ergänzen. Der Barfüßler fördert Konzentration, Aufmerksamkeit, Tastsinn und Körperwahrnehmung.

Inhalt/Material:

14-teiliges Set bestehend aus: 7 Tastplatten (Materialien der

Platten: Kunstrasen, Schleifgewebe, Linoleum, Acryl, Klettstreifen, Holz, Edelstahl poliert), 4 textile ECKelemente je 2 aus Mikrofaser (100% Polyester) und aus Frotteestoff (100% Baumwolle), 2 schräge Elemente aus Holz und einer Wanne inkl. Deckel aus Kunststoff

Maße: Tastplatten 31,5 x 43 x 2 cm, Kunststoffwanne 31,5 x 42 x 7,5 cm, Ecktastelemente 31,5 x 31,5 cm.

Ab 3 Jahren.

Trostpreis:

- Jeder Teilnehmer gewinnt einen 20 € Gutschein mit 200 € Mindestbestellwert
- Bedingungen: Gültig bis 31.11.2021, MB 200 €, einmal einlösbar, nicht kombinierbar

Das Gewinnspiel ist am 14. September 2021 abgelaufen

Gewinnen Sie ein Dusyma Regenbogen-Steckspiel

geschrieben von Redakteur | August 31, 2021



Nehmen Sie am Gewinnspiel teil und gewinnen Sie eines von zwei Dusyma Regenbogen Steckspielen im Wert von 365,- €!

Dieses Spiel ist ein farbenfrohes und visuelles Erlebnis. Mit den beiliegenden, transparenten Steckern können bereits die Kleinen ab 2 Jahren individuelle Muster stecken. Beim Stecken und Experimentieren mit Farbe und Licht machen Kinder erste Erfahrungen in den Bereichen der Geometrie und Kreativität. Zusätzlich fördert es die Fantasie. Eine feinmotorische Übung und gleichzeitig im Zusammenspiel mit (Tages-)Licht ein besonderes Erlebnis!

Spielidee für ältere Kinder:

Durch das regelmäßige Raster im Steckbrett können Sie älteren Kindern am Brett Aufgaben stellen, die diese erfüllen müssen. Wie z. B. das Füllen von bestimmten Reihen. So sollen die Kinder beispielsweise nur jede zweite Reihe mit den Steckern füllen. Auch eine Möglichkeit ist das Stecken von bestimmten Formen, Zahlen oder Buchstaben wie z. B. einem Viereck, einer „1“ oder ein „A“. Um die unterschiedlichen Farben der Stecker zu nutzen können die Kinder auch nur bestimmte Farben der Stecker verwenden, um die Aufgabe zu lösen.

Inhalt/Material:

1 Holzsteckbrett Birke Multiplex mit 11 x 11 Löchern, 126 Acrylstecker in 7 Farben, Anleitung.

Maße:

Stecker ca. 6,6 cm, Ø 2 cm, Holzbrett ca. 46 x 49 cm, 18 mm stark.

Ab 2 Jahren.

[Mehr Informationen zum Regenbogen-Steckspiel](#)

Trostpreis:

- Jeder Teilnehmer gewinnt einen 20 € Gutschein bei 200 € Mindestbestellwert
- Bedingungen: Gültig bis 31.10.2021, MB 200 €, einmal einlösbar, nicht kombinierbar

Das Gewinnspiel ist am 17. August 2021 abgelaufen

Gewinnen Sie eine von drei Dusy-Werkbänken im Wert von 343,- €!

geschrieben von Redakteur | August 31, 2021



Die Dusy-Werkbank ermöglicht das sichere Gestalten, Forschen und

Konstruieren mit freien Materialien und kann bereits ab 4

Jahren verwendet werden. Dadurch werden Motorik, Kreativität, Selbstwirksamkeit und der Teamgeist gefördert. Jetzt teilnehmen und mit etwas Glück gewinnen!

Verlosung: 2x Hauptgewinn: Strawbees® Schul-Set

geschrieben von Redakteur | August 31, 2021



Nehmen Sie am Gewinnspiel teil und gewinnen Sie eins von zwei Strawbees® Schul-Sets im Wert von 275,- €!

Strawbees® wurde aus der Idee entwickelt, Restabfälle aus der industriellen Produktion wiederzuverwenden. Herausgekommen ist ein System, das diesen Gedanken mit moderner Robotik verbindet. Halme lassen sich mit unterschiedlichen Verbindungsstücken zu Bauwerken, Fahrzeugen, Robotern und vielem mehr verbinden. Durch verschiedene elektronische Bestandteile können diese programmiert werden. Strawbees®

lassen sich mit verschiedensten elektronischen Systemen wie z.B. Arduino kombinieren. So entstehen laufende Roboter und sogar fahrende Hovercrafts. Strawbees® eignet sich sowohl als simples Baumaterial als auch für verschiedenste Projekte im MINT- und Robotikbereich. Mit diesem Set werden erste Kenntnisse im Programmieren, mechanisches Verständnis sowie logisches Denken gefördert.

Spielweise/Förderung:

Umfangreiches Set für viele Projekte und größere Gruppen. Ein Lehrerguide ist beigelegt, sowie Ideenkarten. Ab 6 Jahre geeignet.



Inhalt/Material:

4060 Teile: 30 Sets Bauröhrchen in 6 Farben (gelb, orange, rosa, grün, blau, schwarz, pro Set 50 Bauröhrchen) aus Kunststoff, 4 verschiedene Verbinder-Sets (ca. 512 bzw. 1024 Verbinder pro Set) aus Kunststoff, im Stoffbeutel, Ideenkarten-Set, Lehrerguide, Stickerset, im Karton. Maße: Bauröhrchen 24 cm lang, Strawbees®-Verbinder ca. 6 x 6 cm, Karton 39 x 26 x 28 cm.

Trostpreis:

- Jeder Teilnehmer gewinnt einen 20€ Gutschein mit 200€ Mindestbestellwert
- Bedingungen: Gültig bis 31.08.2021, MB 200 €, einmal einlösbar, nicht kombinierbar

Die Verlosung ist am 21. Juni 2021 abgelaufen

Verlosung: 5 x Agnese Baruzzi, „...und wo machst DU es?

geschrieben von Redakteur | August 31, 2021



Wohin geht der Mensch, wenn er mal „muss“ und wo erledigen unsere tierischen Freunde ihr „Geschäft“? Ein witziges und notwendiges Buch für unsere Kleinsten, um den Weg zum Töpfchen näher zu bringen. Humorvoll und mit vielen Überraschungen.

Verlosung: 5x Bilderbuch mit DVD

geschrieben von Redakteur | August 31, 2021



Ob Maus, Maulwurf, Frosch, Rabe oder Igel: Jeder hat mit eigenen Problemen zu kämpfen. In dem Buch erkennen die Freunde jedoch rasch, dass man gemeinsam stark ist. Zu dem Bilderbuch gibt es eine DVD in vier Sprachen (Deutsch, Englisch, Französisch, Türkisch).

Verlosung: 3 x Pappbilderbuchpaket plus U3-Spielekartei

geschrieben von Redakteur | August 31, 2021



Acht Pappbilderbücher aus der Feder von Helmut Spanner und die U3-Spielekartei von Dr. Charmaine Liebertz gibt es zu gewinnen. Bücher und Spielekartei sollen Sie in ihrer täglichen Arbeit mit Kindern im Kleinkindalter unterstützen. Damit können Sie vor allem Sprachfertigkeit und Wahrnehmung

fördern.

Eine von 4 Original-Dusyma Sandwannen zu gewinnen

geschrieben von Redakteur | August 31, 2021



Nehmen Sie am Gewinnspiel teil und gewinnen Sie eine von 4 Original-Dusyma Sandwannen! Mit der flexibel einsetzbaren Sandwanne von Dusyma können Kinder, dank der beruhigenden Wirkung von Sand, zur Ruhe kommen und sich voll und ganz auf ihre Sinne konzentrieren. Jetzt teilnehmen!

Hauptpreis: 4 Hauptgewinne: „kleine Sandwanne“ (Art.-Nr.:102202), versandkostenfrei.

Trostpreis: Jeder Teilnehmer gewinnt einen 10 € Gutschein bei einem Mindestbestellwert von 80 €.

Die Verlosung ist am 19.12.2020 abgelaufen



Teilnahmebedingungen für Gewinnspiele

Die Teilnahme am Gewinnspiel von spielen-und-lernen.online, nachfolgend Betreiber oder Veranstalter genannt, ist kostenlos und richtet sich ausschließlich nach diesen Teilnahmebedingungen.

Teilnahme

Um am Gewinnspiel teilzunehmen, ist ein Ausfüllen und Absenden des angezeigten Teilnahmeformulars notwendig. Die Teilnahme ist nur innerhalb des Teilnahmezeitraums möglich. Nach Teilnahmeschluss eingehende Einsendungen werden bei der Auslosung nicht berücksichtigt. Pro Teilnehmer nimmt nur eine übermittelte Anmeldung am Gewinnspiel teil. Es ist untersagt, mehrere E-Mail-Adressen zur Erhöhung der Gewinnchancen zu verwenden. Die Teilnahme am Gewinnspiel ist kostenlos.

Teilnahmeberechtigte

Teilnehmer müssen volljährig sein. Die Teilnahme ist nicht auf Kunden des Veranstalters beschränkt und nicht vom Erwerb einer Ware oder Dienstleistung abhängig. Sollte ein Teilnehmer in seiner Geschäftsfähigkeit eingeschränkt sein, bedarf es der Einwilligung seines gesetzlichen Vertreters.

Nicht teilnahmeberechtigt am Gewinnspiel sind alle an der Konzeption und Umsetzung des Gewinnspiels beteiligte Personen und Mitarbeiter des Betreibers sowie ihre Familienmitglieder. Zudem behält sich der Betreiber vor, nach eigenem Ermessen Personen von der Teilnahme auszuschließen, wenn berechtigte Gründe vorliegen, beispielsweise:

- bei Manipulationen im Zusammenhang mit Zugang zum oder Durchführung des Gewinnspiels,
- bei Verstößen gegen diese Teilnahmebedingungen,
- bei unlauterem Handeln oder
- bei falschen oder irreführenden Angaben im Zusammenhang

mit der Teilnahme an dem Gewinnspiel.

Die Ermittlung der Gewinner erfolgt nach Teilnahmeschluss im Rahmen einer auf dem Zufallsprinzip beruhenden Verlosung unter allen Teilnehmern. Ist das Gewinnspiel mit einer Aufgabe verknüpft, kommen ausschließlich diejenigen Teilnehmer in die Verlosung, welche die Aufgabe korrekt durchgeführt haben.

Die Gewinner der Verlosung werden zeitnah über eine gesonderte E-Mail über den Gewinn informiert.

Die Aushändigung des Gewinns erfolgt ausschließlich an den Gewinner oder an den gesetzlichen Vertreter des minderjährigen Gewinners. Ein Umtausch, eine Selbstabholung sowie eine Barauszahlung des Gewinns sind nicht möglich.

Eventuell für den Versand der Gewinne anfallende Kosten übernimmt der Betreiber. Mit der Inanspruchnahme des Gewinns verbundene Zusatzkosten gehen zu Lasten des Gewinners. Für eine etwaige Versteuerung des Gewinns ist der Gewinner selbst verantwortlich.

Meldet sich der Gewinner nach zweifacher Aufforderung innerhalb einer Frist von 3 Wochen nicht, kann der Gewinn auf einen anderen Teilnehmer übertragen werden.

Beendigung des Gewinnspiels

Der Veranstalter behält sich ausdrücklich vor, das Gewinnspiel ohne vorherige Ankündigung und ohne Mitteilung von Gründen zu beenden. Dies gilt insbesondere für jegliche Gründe, die einen planmäßigen Ablauf des Gewinnspiels stören oder verhindern würden.

Datenschutz

Für die Teilnahme am Gewinnspiel ist die Angabe von persönlichen Daten notwendig. Der Teilnehmer versichert, dass die von ihm gemachten Angaben zur Person, insbesondere Vor-,

Nachname und E-Mailadresse wahrheitsgemäß und richtig sind.

Der Teilnehmer kann seine erklärte Einwilligung jederzeit widerrufen. Der Widerruf ist schriftlich an die im Impressumsbereich der Gewinnspiel App angegebenen Kontaktdaten des Veranstalters zu richten. Nach Widerruf der Einwilligung werden die erhobenen und gespeicherten personenbezogenen Daten des Teilnehmers umgehend gelöscht.

Anwendbares Recht

Fragen oder Beanstandungen im Zusammenhang mit dem Gewinnspiel sind an den Betreiber zu richten. Kontaktmöglichkeiten finden sich im Impressumsbereich der Gewinnspiel App.

Das Gewinnspiel des Betreibers unterliegt ausschließlich dem Recht der Bundesrepublik Deutschland. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.